

Gdzie to jest: Ślemień – wieś w Polsce położona w województwie śląskim, w powiecie żywieckim, w gminie Ślemień. Miejscowość jest siedzibą gminy Ślemień

Jak dojechać: Ślemień leży w połowie trasy między Żywcem, a Suchą Beskidzką. Jadąc z Żywca kierujemy się na Suchą Beskidzką, z kolei jadąc z Suchoj Beskidzkiej kierujemy się na Żywiec.

Start questu: Rynek w Centrum Gminy

Czas przejścia: ok 45min

Opiekunowie questu:

Fundacja „Partnerstwo Dorzecza Kocierzanki i Koszarawy”, tel. (033) 475-44-77, e-mail: partnerstwo@beskidy.org.pl

W drogę!

Witaj na trasie Questu, Podróżniku drogi,
Zapraszamy w naszej krainy przeuroczę progii!
Historię Ślemienia przybliżę dziś Tobie –
Być może miłość do okolic się udzieli kolejnej osobie?
Początki Państwa Ślemieńskiego, o czym dobrze wiemy,
Na dość wczesny moment w dziejach datujemy.
Gdy rozwiążesz zagadki z Questu – a będzie ich wiele –
Poznasz datę i dowiesz się,
kto pierwszym był tu właścicielem.
Przygodę swą rozpoczniesz na Rynku;
tu zawsze tętniło
życie, które prężnie u nas się toczyło.
Kupcy z całego regionu tutaj się zjeżdżali

I różne towary na targ wystawiali.
Świadkiem tych wydarzeń była 5_____stara,

Czas zmienił jej wygląd, lecz, drogi Kolego,
Namierzysz ją raczej bez trudu zbytniego.
Powiedź wzrokiem w koło, kiedy przy niej staniesz,
I rozglądaj się dobrze, questowy Kompanie.
Podpowiem: szukaj ... numeru parzystego;
Gdy już go zobaczysz, rusz z miejsca do niego.

Górale żywieccy w drewnianych chatkach mieszkali,
Które budowane były z grubych bali.
Kamienną podmurówką je opatrywano,
A dachy nie strzechą, ale gontem pokrywano.
Wyżej były węższe, niżej bardziej płaskie...
Tak drzewiej bywało!
Wiele domów także tzw. nos albo gibel posiadało,

Chaty góralskie i szałas pasterskie z drewna budowano;
Metody „na zrąb” przy tym zwykle używano.

Teraz zadanie na Ciebie czeka, wytych wzrok –
Policz ile latarni wokół płyty Rynku Twój oświetla krok: .
Liczbę latarni do numeru domu, przed którym stoisz, dodaj

$$_ + _ = _ _$$

Pomnóż wynik razy 9 i wynik mi podaj!

$$_ _ \times 8 = _ _$$

Wynikiem przy liczeniu kroków się kierować wcale nie zawadzi,
Kiedy Cię teraz droga w dół z wolna, mniejszymi krokami poprowadzi.

Zatrzymaj się na końcu chodnika

Droga, przy której stoisz, to trakt z dawna prowadzący,
Z Żywca do Suchoj Beskidzkiej wiodący.

Teraz spójrz na prawo – zobaczysz figurę świętego.
Podejdz do niej. To św. Jan Nepomucen – czy znasz postać jego?
Dojrzyś stąd swój kolejny przystanek – nazwa dość wesola,
Nazywa się on bowiem Klubem... jak? 3 13 _____.

Sam budynek pamięta czasy naszego Państwa Ślemieńskiego.
Przed wojną był tu arest gminny,
a po wojnie GS-u magazyn zbożowy;

W budowę tego klubu wszyscy mieszkańcy zaangażowani byli:
Z domów deski, cegły, wapno, cement przynosili.

Podejdz do kapliczki
poświęconej świętej 8 _____;
A co upamiętnia? Datę chyba widzę:
Zwycięstwo pod Grunwaldem
napis tu nadmienią;
Zsumuj liczby z daty tego wydarzenia

$$_ + _ + _ + _ = \underline{B}$$

Teraz wejdz na „ziemię poświęconą”;
Ścieżką wzrokiem orła ruszaj wyznaczoną.
Na murze data zbudowania obiektu ukryta;
O największą cyfrę z niej teraz Cię zapytam: D .
Do poznania momentu utworzenia Państwa Ślemieńskiego

Wyobraź sobie, że dziedziniec kościoła to zegara tarcza,
Stoisz na godzinie 6:00 (zali Ci do tego wyobraźni starcza?);
Kroki skieruj przeciwnie do ruchu wskazówek zegara
I między 12:00 a 1:00 spoglądać się staraj.
Szukaj tablicy ukrytej w trawie między dwoma drzewami
Z wymienionymi trzema na niej imionami:
Dwa ostatnie przepisz tutaj; to 10 _____ i 14 6 _____.

Brawo – Ty zagadki musisz chyba kochać!
Kontynuuj drogę, pod „Krzyżem” kolejnym
Wybierz przejście i opuść z miejsca plac kościelny.
Gdy ponownie na trakt do Suchoj krok skierować raczysz,
Wypatruj na gmachu figurki świętego,
I za jej wzrokiem dalej rusz, Kolego!

Wypatruj po prawej stronie ruin najstarszego
Obiektu w Ślemieniu – pieca hutniczego.
Za czasów 17 2 _____ – podpowie tablica –
Został wybudowany, to nie tajemnica!
Potocznie 11 16 _____ ludzie go nazwali.
Z daty informującej nas, kiedy piec się spalił,
Wypisz drugą i trzecią cyfrę i odejmij potem
Mniejszą od większej – taką masz „robotę”!

$$_ - _ = _$$

Wynik A zachowaj w pamięci
I między 5 a 7 przejdź, jeśli dalej wędrować masz chęci.

Idź prosto, okrążając powoli boisko,
A ja o okolicy opowiem Ci wszystko.
Tutaj był kiedyś staw; co złego mu się przydarzyło?
Zdarzenie to w legendzie ślad swój zostawiło.

Na wyprawy krzyżowe dawno temu bogaci panowie
Z Suchoj Beskidzkiej ruszali; o jednym opowiem.
Ze swoich wojaży przywiózł zwierzę, co sławne się stało:
Miało zęby, pazury, długie nogi, na których jak zając kicało,
Od jego pociesznych ruchów ludzie Kicek go nazwali.

